

A PLEBE



O INFORMATIVO DOS REINOS HUMANOS LIVRES - NÚMERO I - ANO DA PESTE DE 320

1500 PEÇAS DE OURO!



Rubraagua - Geraldo Tenório, dono da Orco Cinzento, está abrindo a sua arena de torneios e desafiando você aventureiro! Esta arena construída especificadamente embaixo da sua taberna, irá promover lutas e torneios para todos os heróis/heroínas que desejam fama e fortuna. Geraldo já anunciou uma premiação de 1500 peças de ouro para quem vencer "Tinhoso", um babuíno capturado da Ilha do Orco Louco e trazido para nosso continente! Os desafiantes já podem se inscrever.

Fim do Mistério da Mina do Anão Velho

Rubraagua - Um grupo de aventureiros acabou com um mistério de vários anos que existia na mina do anão velho. De acordo com relatos vindos diretamente de Zardox, um anão membro da comitiva que explorou o local, a mina foi o túmulo de um nobre antepassado e que lutou até o fim contra orcos. Havia no local mortos que andavam e muitos perigos, mas agora não existem mais ameaças. A administração de Rubraagua quer reativar a mina e fazer um enterro para o antigo anão dono do local, Baramin Linguaferrô. A idéia é que um marco seja colocado no local como lembrança deste herói. Zardox e seu grupo estão em Rubraagua em busca de novas aventuras e prontos para serem contratados.

Quando a Peste Terminará?

Da Editoria- A peste começa a perder força em nossas terras, mas é uma ameaça ainda presente no nosso dia a dia. A liberdade nas cidades começa a se tornar maior, mas muito da população ainda está isolada nos campos. Alguns doutores da praga como o famoso Austeclinio Paranhos afirma que teremos ainda alguns meses de convivência com esta doença. Ele fala que alguns medicamentos estão em teste gerando resultados promissores. Por isso cidadão tome cuidado! Evite festas, idas a casa de parentes de forma desnecessária e utilize sempre os panos de rosto, eles evitam o contágio. Nossa publicação quer o melhor para nossos leitores. O importante é termos paciência agora.

SHANTALLA EM RUBRAAGUA



Rubraagua - A famosa clériga Shantalla está para chegar em Rubraagua para novos desafios e aventuras. Ela afirmou que já está sabendo do desafio das 1500 peças de ouro e vai acabar com o Tinhoso.

"Um macaquinho desses não é páreo para mim, este dinheiro já é meu!" afirmou a clériga.

Muitos estão ansiosos para ver a luta e muitos fãs já esperam a aventureira. Estamos ansiosos para este embate!

Oráculo para Eventos em Festividades em Cidades

Heróis podem chegar a alguma cidade ou mesmo aldeia e serem surpreendidos por algum tipo de festa. Este oráculo pode determinar algumas eventos dos quais os heróis podem passar durante estas festas. Inicialmente role **1d6** para saber a duração em dias da festa. Em seguida para cada dia da festa role **1d6** e consulte a tabela abaixo.

Eventos em Festividades (1d6)

- 1 - Furto
- 2 - Tributo aos deuses
- 3 - Encontro bem sucedido
- 4 - Tabernas com desconto
- 5 - Beba a vontade
- 6 - Azar de alguém, sorte sua.

Furto - O herói teve **2d6** peças de ouro suas furtadas sem perceber ao entrar no meio da turba festejando. Tome cuidado futuramente!

Tributo aos Deuses - O herói tem que pagar a guarda da cidade 1 peça de ouro de tributo, senão é expulso da cidade retornando somente no dia seguinte.

Encontro bem sucedido - O herói/heroína encontram um parceiro/a e passam o dia e a noite festejando juntos. Acorde no dia seguinte com ressaca e seu PA reduzido de 1 por todo aquele dia.

Tabernas com desconto - Todas as tabernas da cidade naquele dia de festa yem **20%** de desconto em seus serviços, refeições e bebida.

Beba a vontade - Se o herói pagar 1 peça de ouro ganhará uma caneca de madeira e terá vinho grátis por todo o dia. Cuidado para não ficar bêbado!

Azar de alguém, sorte sua - Ao caminhar por uma ruela o herói acha um saco de moedas contendo **3d6** peças de ouro.

Nota : Este oráculo pode ser adaptado livremente para qualquer sistema solo/grupo, mas foi feito para as aventuras do Crônicas de Artrúsia.

CONTRATA-SE!

Irmão Frederico da Ordem dos Adoradores do Chumbo Transformado procura aventureiro/a para recuperar um colar de estimação da ordem. De acordo com ele, este foi roubado por pérfidos bandidos que estão escondidos nos esgotos de Rubragaua. Paga-se 400 peças de ouro de recompensa. Procurar o Irmão no Templo dos Adoradores do Chumbo Transformado, em Rubraagua.

Efeitos de Bebedeira

Sabemos que um herói pode se exceder no vinho e nas festas. Cozer em bebedeira em um festim é algo normal, mas tem que se tomar cuidado. Abaixo alguns efeitos que podem acontecer com um personagem.

Duas canecas de Vinho - O personagem fica alegre e ri a vontade.

Quatro Canecas de Vinho - O personagem começa a falar mais rápido e comentar sobre assuntos que desconhece.

Seis canecas de Vinho - O personagem começa a ficar bêbado. Seu PA e PD são reduzidos de 1.

Oito Canecas de Vinho - ele está totalmente alcoolizado. Seu PA é reduzido em 3 pontos e seu PD de 2 pontos.

Canecas extras - A partir da nona caneca ele deverá rolar 1 dado se tirar 4 ou mais continua bebendo. Se tirar menos cai desmaiado despertando somente no dia seguinte com uma tremenda ressaca e com seu PA reduzido em 1 naquele dia.

Quando ele estiver desmaiado se estiver sozinho deverá rolar **1d6** se o resultado for 1 ele tem todo o seu dinheiro roubado.

Nota: Personagens anões devem acrescentar 2 canecas a mais aos efeitos acima. Por exemplo: Eles começam a ficar bêbados com 8 canecas de vinho.

Velha louca Irrita Turba no Mercado de Rubraagua e é apedrejada

Rubraagua - Uma velha de procedência desconhecida causou um sarilho na praça do mercado de Rubragagua. Testemunhas afirmam que do nada ela subiu numa caixa de madeira e começou a berrar coisas sem sentido. A turba começou a vaia e atirar vegetais podres. Ela não se intimidou, continuou berrando até que alguém mais esquentado, atirou uma pedra, ferindo-a na cabeça. Esta caiu da caixa e cambaleando fugiu com a mão na cabeça, que sangrava. Ela sumiu na cidade e ninguém sabe de seu paradeiro.

Produzido pela Voxel House Game Studio

Lore e Histórias: Antônio Marcelo
Arte: Antônio Marcelo, Carlos Castilho,
Colaboradores: Daniel Siviotti e Michael Martinez

Registro na Câmara Brasileira do Livro sob o número : DA-2020-002882

<http://www.voxelhouse.com> - 2020