

REGRAS DE TORNEIO

ERRATA

Pessoal Regras para o Torneio de Berdolock. Fica resolvido o seguinte:

- Os monstros não tem fator surpresa (FS).
- Os monstros só tem 1 ataque (todos sem exceção)
- O poder do mago de redução de dano mágico, pode ser utilizado em toda a aventura
- O número de poções para o começo da aventura é de 8 poções de 1d6 ou 4 de 2d6
- O Guerreiro pode utilizar a habilidade de evitar bloqueio toda a aventura usando a seguinte regra: role 1d6. Se o resultado for 5 ou 6, ele faz o bloqueio. Caso o jogador não queira utilizar esta regra opcional a que vale é a do manual. Nesta situação a mesma poderá ser utilizada 2 vezes na em toda aventura. Isso deverá ser colocado em seu relato de jogo.
- O número de monstros por encontro sempre é de 1.

Correção tabela de tesouros

Tabela de Tesouros I	
2d6	Tesouro
2	Anel de Proteção - Aumenta o PD de 1
3	Peças de Ouro - 2d6 x 10
4,5,6	1d6 Poção de cura - Recupera 1d6 PV
7	Espada Mágica - PA de 2d6+2
8	Cota de Malha Mágica - Pd=6
9	Cajado Mágico - PA 2d6+3
10	Espada longa - 3d6
11	Capa Mágica - Pd 6
12	1d6 Poção de Cura Majestosa - 3d6 PV

